

---

---

### PRÉSENTATION DES CONCEPTS AIDE-MÉMOIRE

**\*\*En lien avec le vidéo : présentation des concepts\*\***

---

---

Avec Revit architecture, il n'y a plus de dessins indépendants les uns des autres de type projection orthogonale. Chacun des éléments d'un projet sont interreliés ensemble. En d'autres mots, tous les éléments d'un même projet se parlent. Le mot d'ordre à retenir avec Revit est : **PARAMÉTRIQUE**

#### **À RETENIR**

Nous travaillons toutes les dimensions d'un projet en même temps (2d et 3d)  
Ex : Lorsque nous dessinons un mur en vue de plan, il faut également penser à la 3<sup>e</sup> dimension que nous ne voyons pas sur cette vue, soit la hauteur du mur.

#### **QUE SIGNIFIE PARAMÉTRIQUE ?**

- Le terme paramétrique qualifie les relations entre tous les éléments du modèle qui permettent la coordination et la gestion des changements offertes par Revit Architecture.
- Ces relations sont créées automatiquement par le logiciel ou par vous-même, à mesure que vous travaillez.
- Cette fonctionnalité assure les avantages fondamentaux de coordination et de productivité de Revit Architecture.

#### **MOTS CLÉS :**

---

---

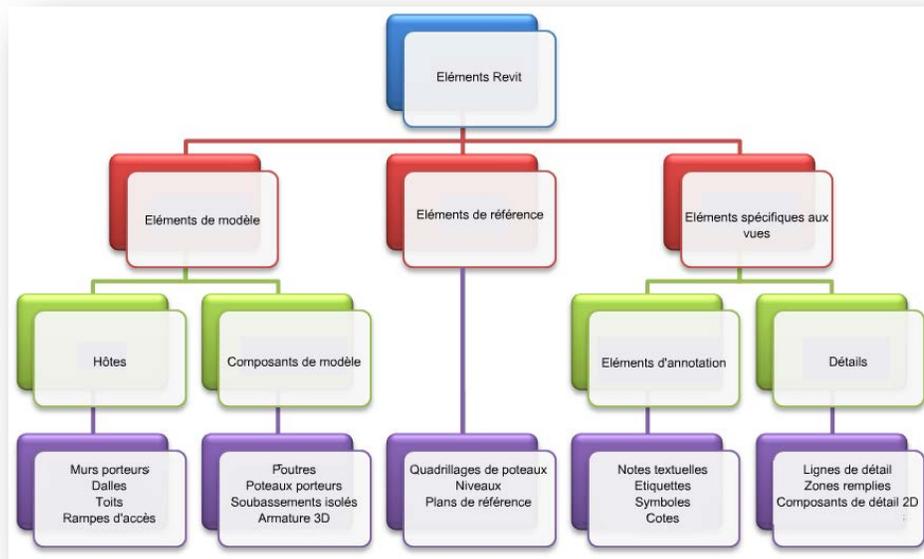
---

---

---

---

## COMPORTEMENTS DES ÉLÉMENTS DANS UN LOGICIEL DE MODÉLISATION PARAMÉTRIQUE



### DANS LES PROJETS, TROIS TYPES D'ÉLÉMENTS SONT UTILISÉS :

#### ■ LES ÉLÉMENTS DE MODÈLE :

---

---

---

#### ■ LES ÉLÉMENTS DE RÉFÉRENCE

---

---

---

#### ■ LES ÉLÉMENTS SPÉCIFIQUES À UNE VUE

---

---

---

---

---

### IL EXISTE DEUX TYPES D'ÉLÉMENTS DE MODÈLE :

#### ■ LES HÔTES

---

---

---

---

## ■ LES COMPOSANTS DE MODÈLE

---

---

---

---

---

---

---

---

## IL EXISTE DEUX TYPES D'ÉLÉMENTS SPÉCIFIQUES À UNE VUE :

### ■ LES ÉLÉMENTS

---

---

---

---

### ■ LES DÉTAILS

---

---

---

---

---

---

---

---

## CONCEPTS DES TERMES DE AUTODESK REVIT ARCHITECTURE

La plupart des termes servant à identifier des objets dans Revit Architecture appartiennent au jargon architectural. Toutefois, certains termes ne s'appliquent qu'à Revit Architecture.

Pour comprendre le fonctionnement du logiciel, il est indispensable de connaître la signification des termes ci-dessous.

### **PROJET :**

---

---

---

---

---

---

---

---

### **NIVEAUX :**

---

---

---

---

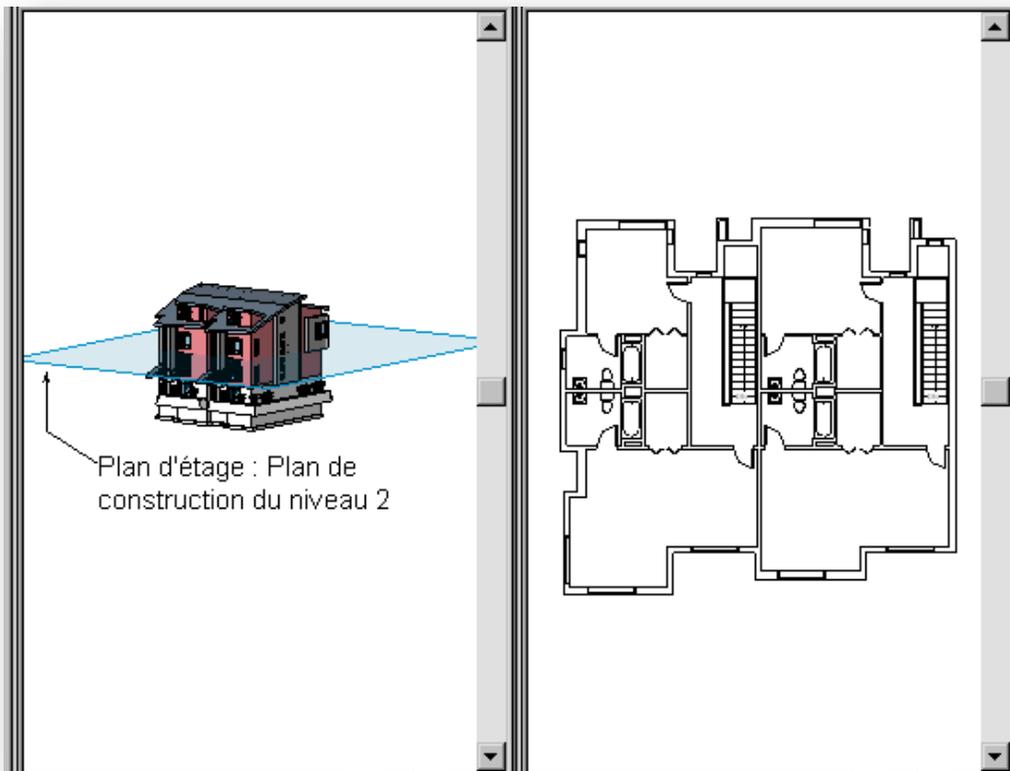
---

---

---

---

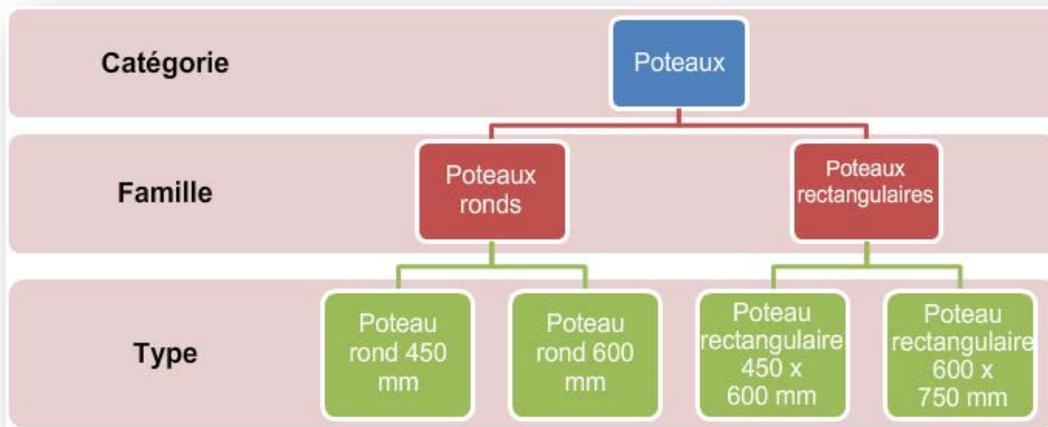
**LE PLAN DE CONSTRUCTION DU NIVEAU 2 COUPE LA VUE 3D AVEC LE PLAN D'ÉTAGE CORRESPONDANT A CE QUI S'AFFICHE À CÔTÉ.**



N.B.

Ce que vous voyez dans les images sont 2 dessins qui appartiennent au même projet, l seule différence, c'est que nous voyons chacun d'eux, sous un angle.

**ÉLÉMENTS :** à la création d'un projet, vous ajoutez au modèle des éléments de construction paramétriques Revit Architecture. Dans Revit Architecture, les éléments sont classés en catégories, familles et types.



**CATÉGORIE :**

---



---



---

**FAMILLE :**

---



---



---

**TYPE :**

---



---



---

**OCCURRENCES :**

---



---



---

**IL EXISTE TROIS TYPES DE FAMILLES**

■ **LES FAMILLES CHARGEABLES**

---



---



---

## ■ **DES FAMILLES SYSTÈME.**

---

---

---

- Revit Architecture prédéfinit l'ensemble des propriétés, ainsi que la représentation graphique de ces familles.
- Les types prédéfinis permettent de créer d'autres types appartenant à la même famille dans le projet. Par exemple, le comportement d'un mur est prédéfini par le système. Toutefois, vous pouvez créer d'autres types de murs avec des compositions différentes.
- Les familles de systèmes peuvent être transférées d'un projet à l'autre.

## ■ **LES FAMILLES IN SITU**

---

---

---

- Conçues pour une utilisation limitée dans un projet, les familles in situ présentent uniquement un type. Dans les projets, il est possible de créer plusieurs familles in situ et de placer des copies d'un même élément de famille in situ. Contrairement aux familles de composants standards et aux familles système, les types de familles in situ ne peuvent pas être dupliqués en vue de créer plusieurs types.
- 
-